

# Progetta la tua stanza onirica

## La scelta dei simboli (oggetti o concetti)

Pensa a tre o più oggetti legati al tema scelto. Puoi pensare anche a un concetto (es. il caos dell'intervallo) che dovrai rappresentare visivamente con un disegno, una scritta o un insieme di oggetti.

Per aiutarti puoi pensare a oggetti a cui sei legata/o, che evocano ricordi, che ti suscitano emozioni. Scegli anche elementi che puoi trovare facilmente in natura.

### I miei oggetti/concetti:

1. ....
2. ....
3. ....
4. ....
5. ....

Riesci a trovare questi oggetti a casa? Sono tanto piccoli da entrare in una scatola di scarpe? Se no, puoi disegnarli su un cartoncino sagomato o usare una fotografia ritagliata, oppure puoi plasmarli con l'argilla nella dimensione che immagini.

## La porta

La porta è l'ingresso nella tua stanza, il tuo mondo privato.

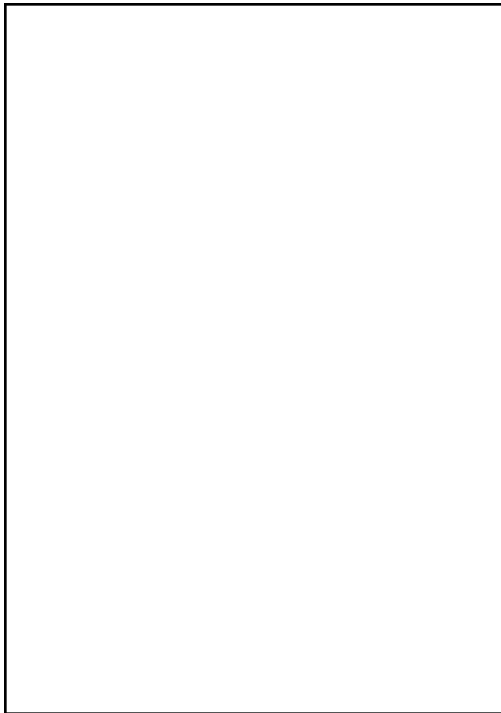
Pensa agli elementi di una porta: maniglia, superficie, finestra o spioncino.

Vuoi che la porta si apra per vedere chiaramente cosa c'è dentro o che il contenuto della stanza rimanga un mistero? Puoi chiudere la porta e far in modo che si possa sbirciare il suo contenuto attraverso piccole o grandi finestre.

Di che colore dipingeresti la porta? Scegli un colore che rappresenti il tuo stato d'animo riguardo il tema scelto.

.....

Progetta la porta in base alle tue scelte.



## **L'allestimento della stanza**

Crea uno spazio significativo con gli oggetti scelti seguendo le regole dell'arte surrealista:

- **Spostamento:** posiziona due o più oggetti nella scatola in maniera inconsueta (come non li trovi solitamente nella quotidianità) seguendo la

libera associazione sul filo del ricordo o accoppiandoli secondo una logica visiva. Es: un banco che pende dal soffitto.

- **Gioca con le dimensioni:** inserisci nella scatola oggetti piccolissimi o talmente grandi da occupare interamente lo spazio. Puoi inserire un oggetto di scala differente rispetto alle sue dimensioni reali (es: un libro piccolissimo che puoi costruire e decorare come un mini book).
- **Ribaltamento:** Cambia i piani di appoggio degli oggetti. Incolla gli oggetti sulle pareti laterali o sul "soffitto" della scatola per annullare la forza di gravità.