

# PROPOSTA DI GRIGLIA DEGLI OBIETTIVI DIDATTICI

<b>Competenze</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Osservare, descrivere e analizzare fenomeni appartenenti alla realtà artificiale, e riconoscere nelle varie forme i concetti di sistema e di complessità.</li></ul>
<b>Conoscenze</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Conosce i flussi di persone all'interno degli ambienti urbani europei</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Conosce le modalità di trasporto all'interno degli ambienti urbani europei</li></ul>
<b>Abilità</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sa ricercare informazioni e dati sulla mobilità e sui flussi in ambiente urbano</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sa analizzare il rapporto uomo/ambiente attraverso categorie spaziali e temporali</li></ul>